

## Elaboran plan municipal de desarrollo rural sustentable

Por Sergio Castillo

Ensenada, B. C. - El Taller de Desarrollo Rural Sustentable que servirá para crear el Plan Municipal definidor del crecimiento social y productivo de Ensenada, será de mucho beneficio para las delegaciones, aseguró José de Jesús Segura Ruiz.

De acuerdo con el coordinador de las delegaciones del Ayuntamiento local, este proceso incluye la labor de recoger el perfil vocacional de cada región, a fin de conformar un documento que incorpore apoyos específicos para cada zona.

“Para las delegaciones esto es algo sumamente importante, incluso yo diría que hasta ahorita sería el asunto más importante que existe entre el Instituto Municipal de Investigación y Planeación (IMIP), la sociedad civil, productores, ejidatarios y las autoridades municipales”, sostuvo.

Segura Ruiz mencionó que el taller que se llevó a cabo el martes de esta semana, sirvió para que los interesados en el tema emitieran sus opiniones respecto al desarrollo que se busca para sus comunidades.

Dichas expresiones, dijo, se hicieron públicas en las diferentes mesas de trabajo en materia de desarrollo rural sustentable, situación que permitirá la conformación de una propuesta que emitirá el gobierno municipal, que será evaluada por los diputados que integran el Congreso del Estado.

“La idea de todo esto es proponer a los legisladores locales la creación de lo que será la Ley de Desarrollo Rural Sustentable para Baja California, en virtud de la necesidad de la misma”, expresó.

El funcionario, quien además es licenciado en derecho, mencionó que en la actualidad las autoridades municipales se rigen bajo las normas federales relativas a las cuestiones de planeación de las comunidades de corte rural.

“Con la pretendida ley se busca un crecimiento y desarrollo económico para la zona rural, no sólo del municipio sino también del Estado, donde convergen ejidatarios, productores pesqueros, académicos, funcionarios municipales y miembros de la sociedad civil”, concluyó.